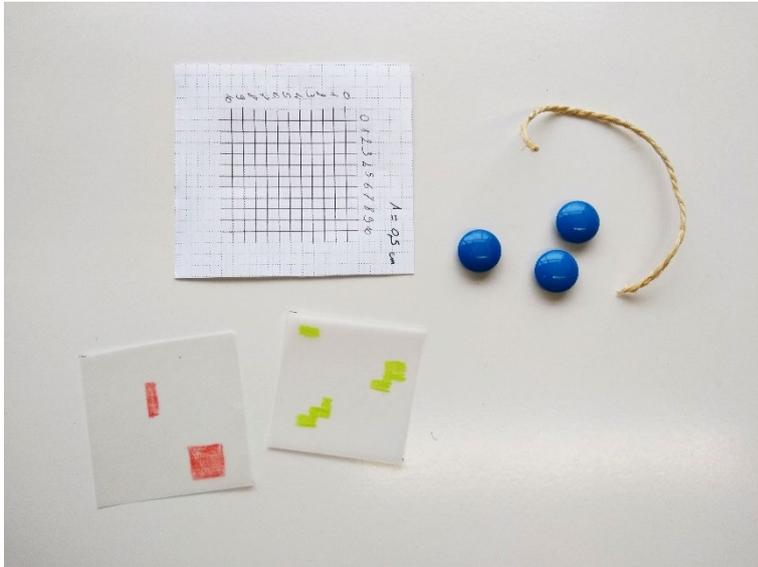


Simulation du fonctionnement d'un SIG

Activité débranchée

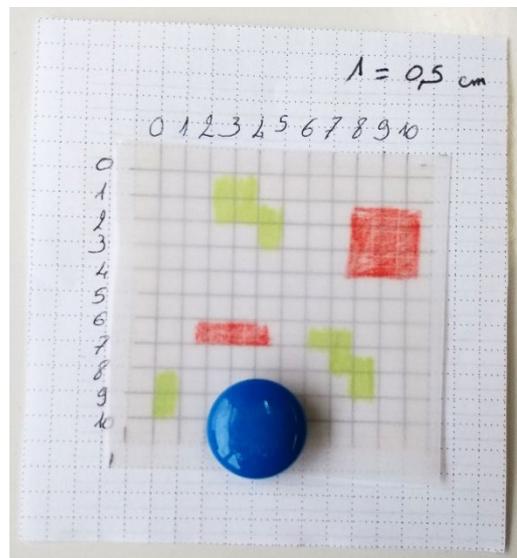
Matériel



- ✓ une feuille de papier petits carreaux,
- ✓ des feuilles de papier calque,
- ✓ des boutons,
- ✓ des ficelles de grosseurs différentes.

► Préparation du matériel (*on pourra garder le matériel utilisé pour l'unité 5*) :

- Numéroté de 0 à 10 les lignes horizontales et verticales tous les 5 mm sur une feuille de papier petits carreaux. Cette feuille correspondra à une première échelle, où 1 = 0,5cm.
- Sur une première feuille de calque, colorer des carrés verts correspondant aux forêts.
- Sur une autre feuille de calque, colorer des carrés rouges pour les zones agricoles.
- Positionner des boutons pour les villes.
- Positionner la ficelle pour figurer un cours d'eau.
- Reproduire et compléter les tableaux ci-dessous correspondant à la base de données.



Base de données ►

Villes	X (coordonnée horizontale)	Y (coordonnée verticale)
A		
B		
C		

Zones	X (coordonnée horizontale) du coin supérieur gauche	Y (coordonnée verticale) du coin supérieur gauche
Forêt 1		
Forêt 2		
Zone agricole 1		
Zone agricole 2		

Mise en oeuvre

- Par groupe de trois, se répartir les rôles suivants :
 - Un utilisateur qui posera les questions.
 - Une interface qui gèrera l’affichage des données.
 - Un logiciel qui gèrera la base de données.
- Commencer la simulation d’une recherche de données :
 - Par type de données (par exemple afficher une ville).
 - Par coordonnées (par exemple afficher les données dans une zone déterminée de la carte).

Remarque : on peut changer l’ordre des demandes.

- Chacun dans son rôle, simuler l’affichage des données demandées sur la feuille quadrillée au 1 = 0,5cm : l’utilisateur demande, le logiciel cherche les données et les donne à l’interface qui les positionne.