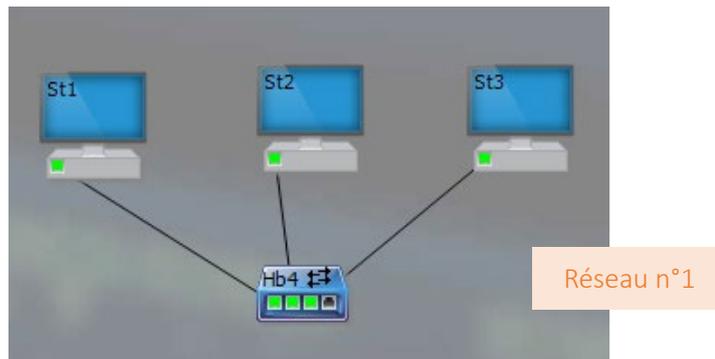


Communiquer sur un réseau IP

Travaux pratiques

1. Un réseau IP

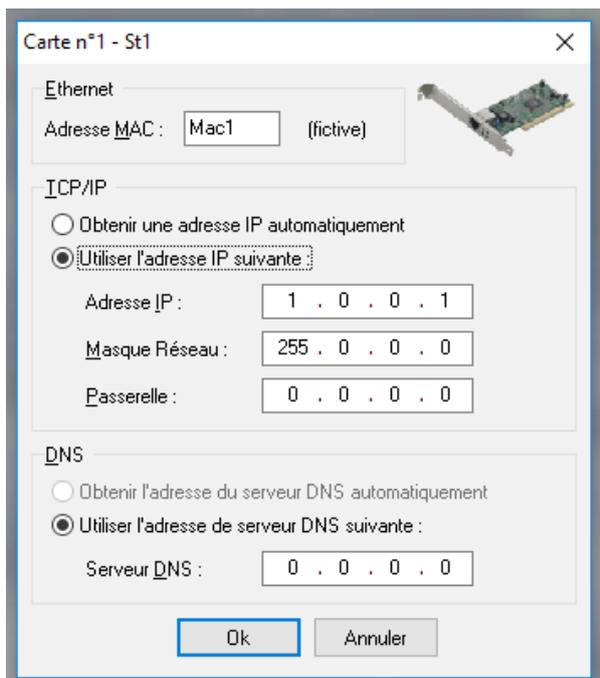
1.1. Dans un logiciel de simulateur de réseau, réaliser le réseau présenté ci-dessous. Il s'agira du réseau numéro 1.



1.2. On cherche à communiquer en émettant des « paquets IP ». Pour cela, il faut affecter une adresse IP à chaque machine.

Pour notre exemple, la structure de l'adresse IP sera la suivante : A.B.C.D. avec : A = numéro du réseau et B.C.D. = numéro de la machine. Ainsi, l'adresse du premier poste sera :

Numéro du réseau → 1.0.0.1 ← Numéro de la machine

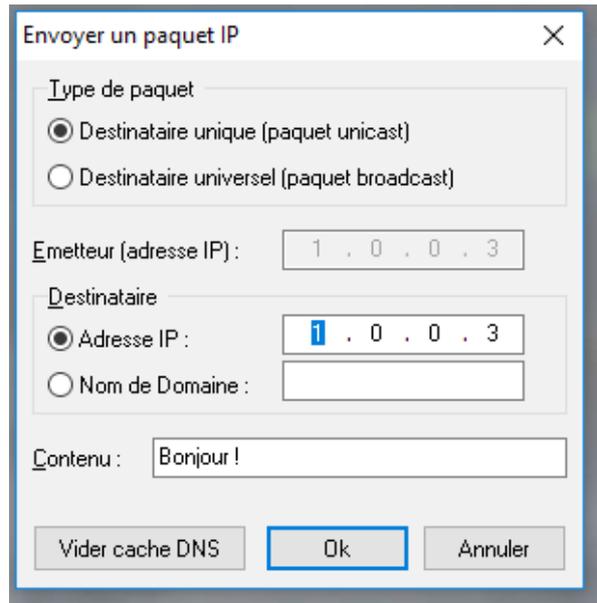


◀ Cliquer dans les options sur « Légendes » puis « Toutes les IP ». Double-cliquer ensuite sur la station 1, puis dans « Cartes réseau », cliquer sur modifier et rentrer les paramètres comme présenté ci-contre.

1.3. Faire de même pour la station 2 en y entrant l'adresse IP 1.0.0.2 et pour la station 3 avec l'adresse IP 1.0.0.3.

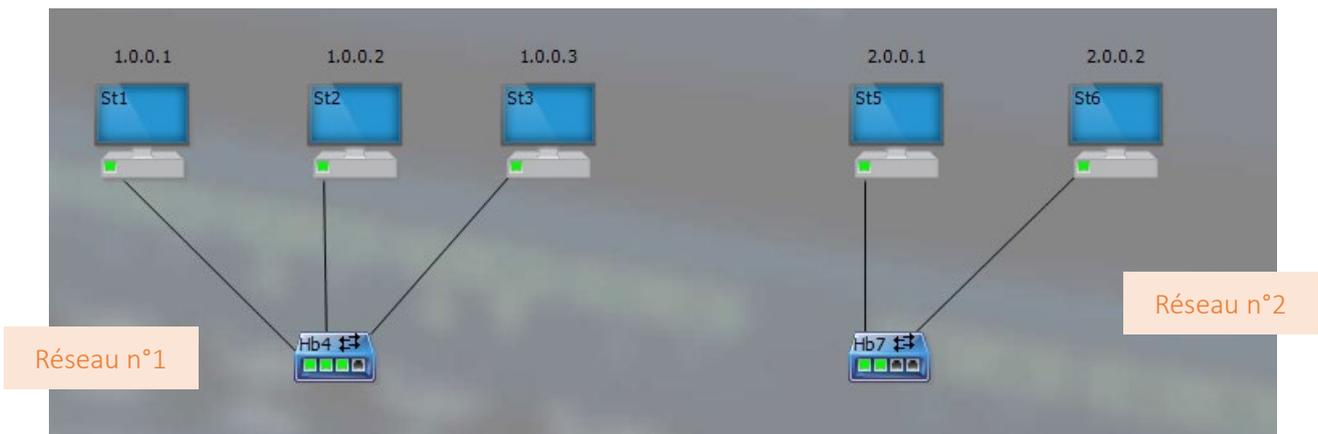
1.4. Depuis la station 1, cliquer sur le bouton droit pour « envoyer un paquet IP » à un destinataire unique, qui sera sélectionné en cliquant sur sa station (ici la station 3).

1.5. Noter les observations : y a-t-il des différences avec le hub du réseau local ?



2. Deux réseaux IP

2.1. Rajouter un deuxième réseau IP indépendant, dont les machines auront les adresses IP suivantes : 2.0.0.1 et 2.0.0.2



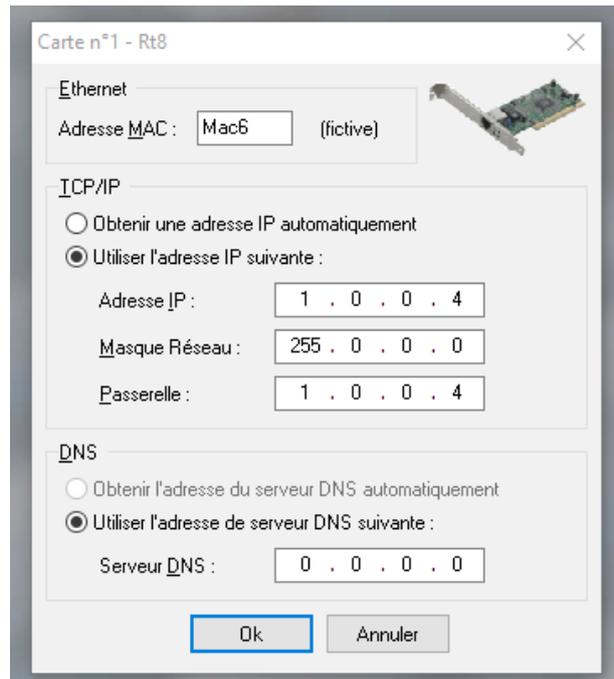
2.2. Relier les deux hubs par un câble croisé, puis essayer d'envoyer un paquet IP de la station 1 vers la station 6. Que constate-t-on ?

2.3. On constate donc qu'on ne peut pas relier les deux réseaux de cette manière. Il va falloir demander à une machine de transmettre le message d'un réseau à l'autre : cette machine est un routeur. Rajouter un routeur qui a pour but de relier les deux hubs.

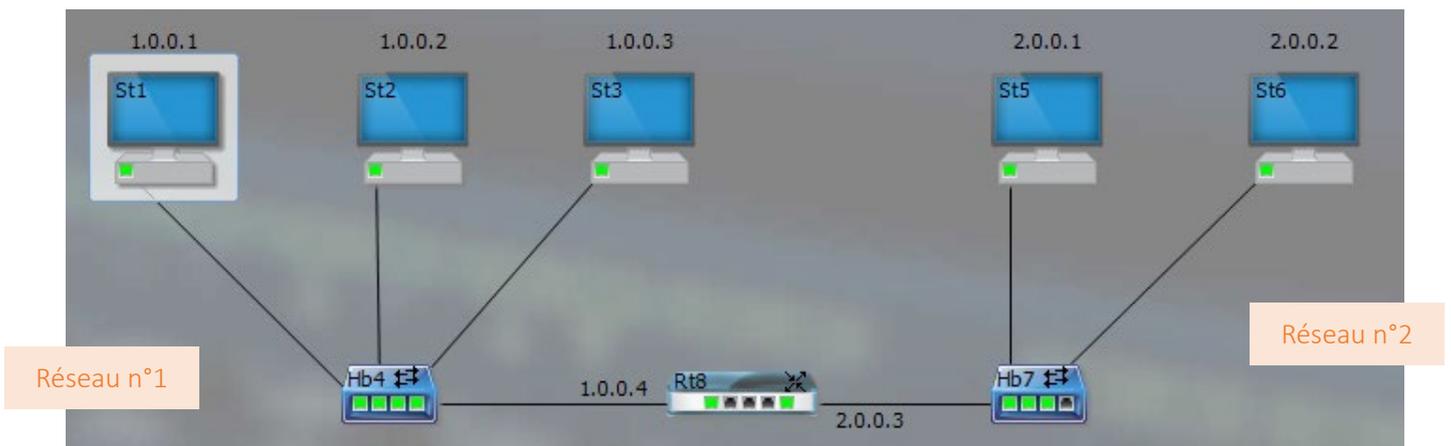
2.4. Ce routeur fait partie des réseaux 1 et 2 et leur permet donc de communiquer entre eux. Mais pour cela on doit paramétrer correctement les machines.

► Paramétrage du routeur

- Double-cliquer sur la carte du routeur reliée au réseau 1. Affecter à cette carte l'adresse 1.0.0.4 et la passerelle 1.0.0.4 comme présenté ci-contre.
- De la même manière, programmer la carte du routeur reliée au réseau 2, avec l'adresse 2.0.0.3 et la passerelle 2.0.0.3.



Le routeur est désormais convenablement paramétré :



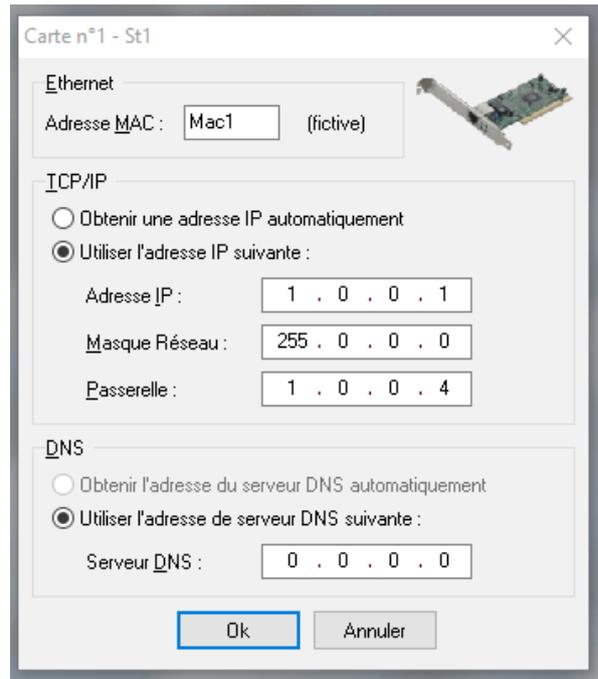
Comme son nom l'indique, le routeur va permettre de faire passer les informations d'un réseau à l'autre grâce à la passerelle. Il faut donc indiquer à chaque machine des différents réseaux « qui » est la passerelle.

- ▶ Paramétrer maintenant les informations du poste St1 comme présenté ci-contre.

On informe le poste 1 que s'il veut donner des informations à un autre réseau, il devra passer par le poste 1.0.0.4 qui sert de passerelle : on indique donc ici la route à suivre pour le paquet d'informations.

On comprend mieux pourquoi l'appareil qui permet ce transfert est un routeur.

- ▶ Paramétrer également la passerelle 1.0.0.4 pour les postes St2 et St3.
 - ▶ Paramétrer enfin convenablement les postes St5 et St6.
- Quelle passerelle doit-on utiliser pour ces postes ?



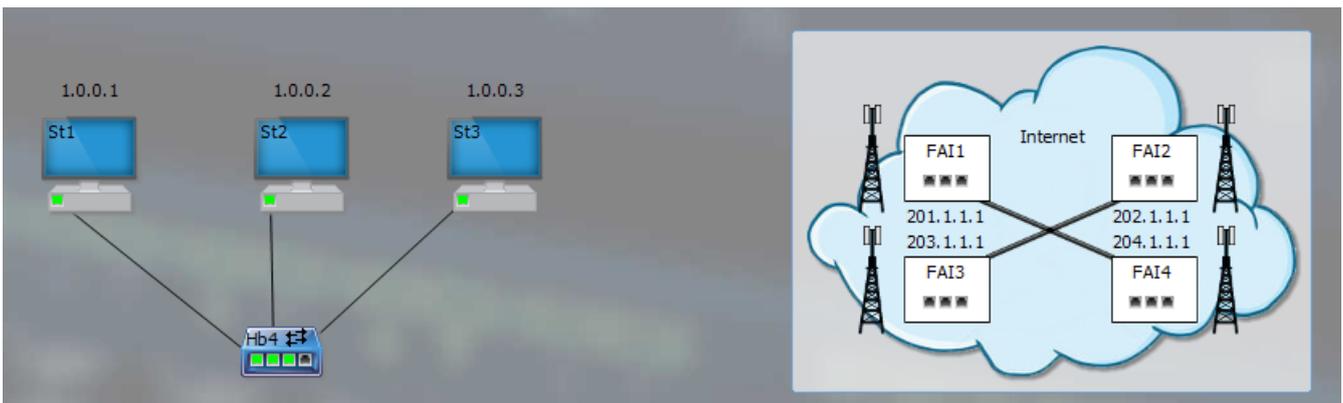
2.5. Vérifier le fonctionnement du réseau : envoyer un paquet IP du poste St1 vers le poste St6. Noter les observations.

2.6. Le message est bien arrivé à destination, mais il a quand même été transmis à toutes les stations.

Comment peut-on améliorer la transmission pour ne délivrer le message qu'au poste St6 ? Vérifier en transmettant à nouveau le paquet IP.

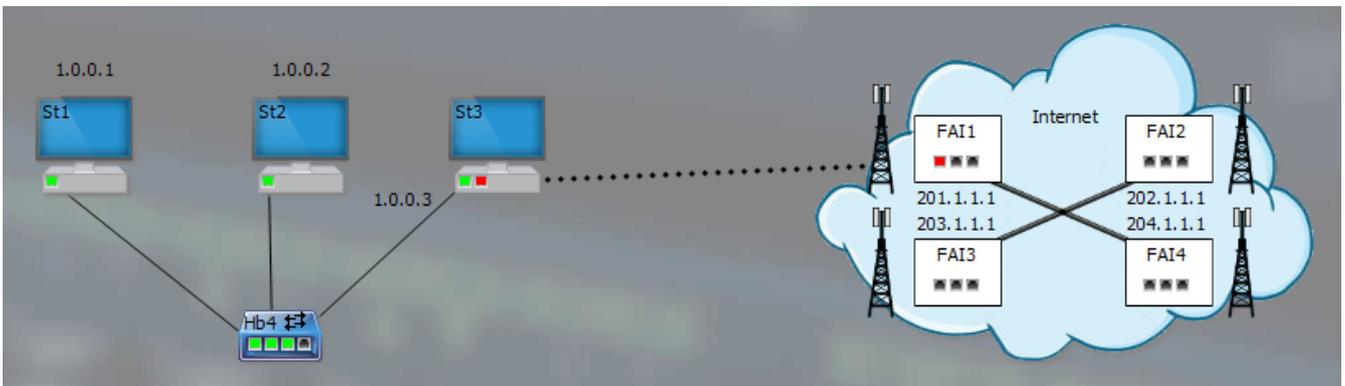
3. Réseau local et internet

3.1. Revenir sur le premier réseau (supprimer les autres éléments) et ajouter internet ainsi :

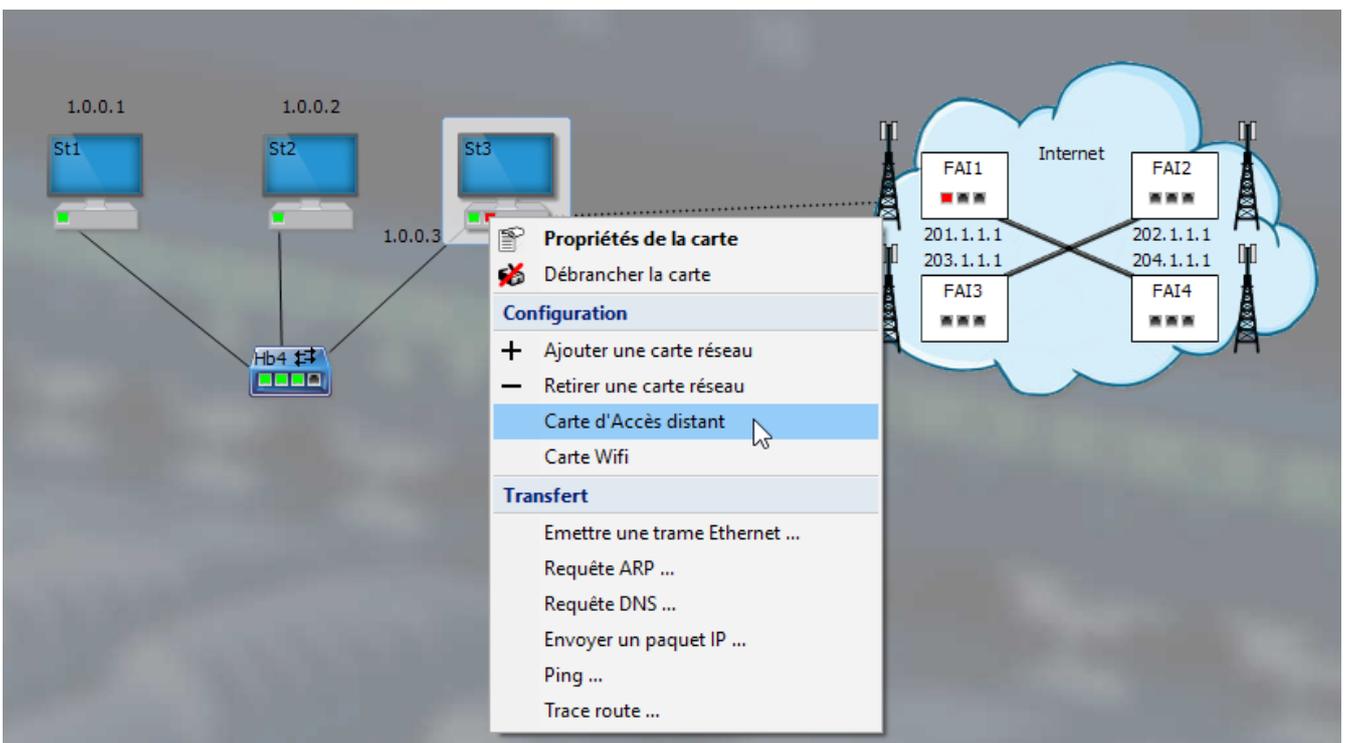


Il est possible, si on le souhaite, de changer les noms des FAI (Fournisseurs d'Accès à Internet) comme Orange, Free, SFR, Bouygues Telecom, etc.

3.2. Cette fois-ci c'est le poste St4 qui va servir au routage. Pour cela, il faut lui ajouter une carte réseau (bouton droit → ajouter une carte réseau) et la relier à un des FAI à l'aide d'un câble télécom :



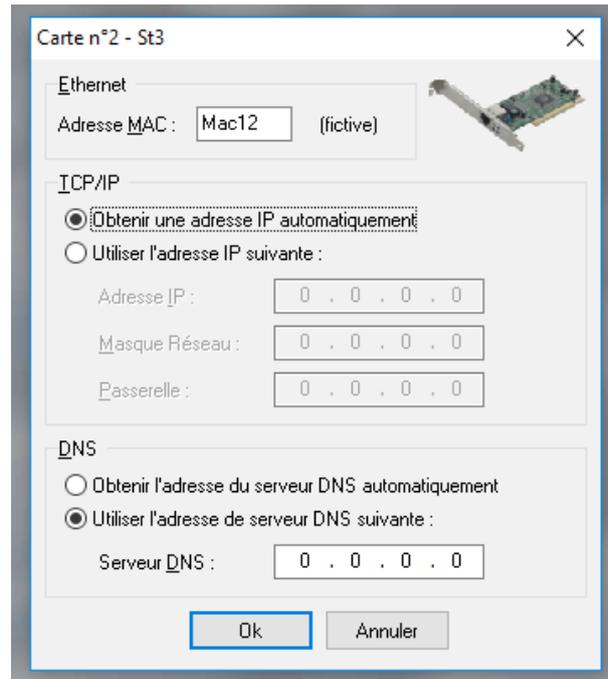
3.3. Pour se relier à internet, on a besoin d'une carte à accès distant. Faire un clic droit sur la carte réseau que l'on vient d'ajouter, puis sélectionner « Carte d'accès distant ».



3.4. Il faut maintenant paramétrer la carte mais ce paramétrage est compliqué : c'est le FAI lui-même qui va paramétrer cette carte automatiquement.

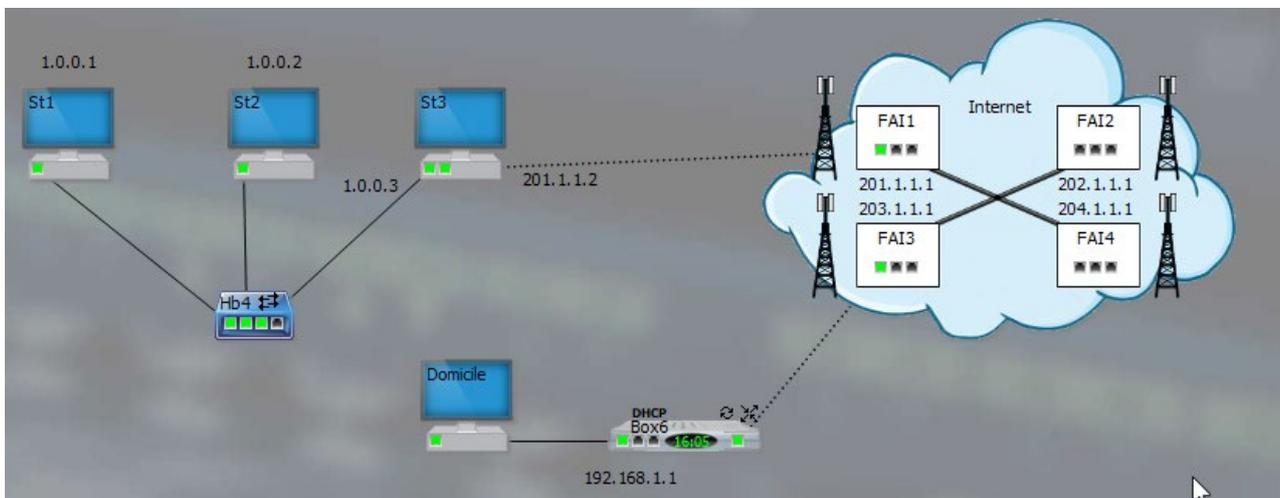
Pour cela, double-cliquer sur cette carte pour la configurer, comme présenté ci-contre ▶

3.5. Dès que l'on clique sur « Ok », la carte dialogue avec le FAI pour se paramétrer correctement. Une adresse IP est alors attribuée à la carte à l'issue du dialogue : le réseau est relié à internet.



3.6. Pour relier un client à domicile à internet, rajouter une box (reliée à internet par un câble télécom) et un poste à domicile relié à la box.

3.7. Il faut maintenant obtenir une adresse IP convenable pour le poste à domicile. C'est très simple, il faut faire « comme à la maison » : éteindre et rallumer la box. Un dialogue s'instaure alors et des adresses IP sont attribuées à la box et au poste à domicile.



3.8. Il est temps d'envoyer un « Bonjour » du domicile au poste St1 : envoyer un paquet IP à l'adresse du poste St1. Cela bloque au niveau du fournisseur : il ne connaît pas le poste St1 ! En effet, notre poste St3 est bien connecté au réseau 1 et à internet, mais il faut encore qu'il assure le routage. Pour cela, il faut faire un clic droit sur le poste, entrer dans « Fonctionnalités, routeur ». Réessayer l'envoi.

3.9. Les adresses privées ne sont pas routables. Faire la démonstration en essayant d'envoyer un paquet IP d'un des postes du réseau 1 au poste domicile.