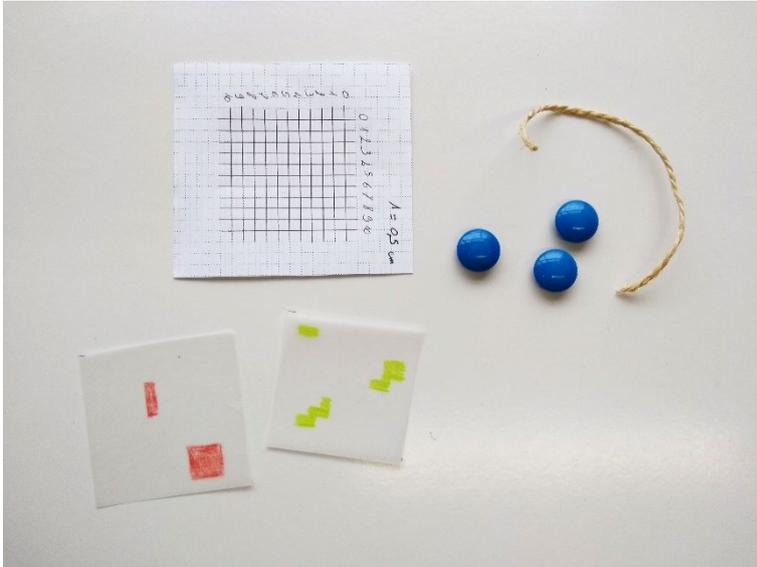


Simulation du fonctionnement d'une carte numérique

Activité débranchée

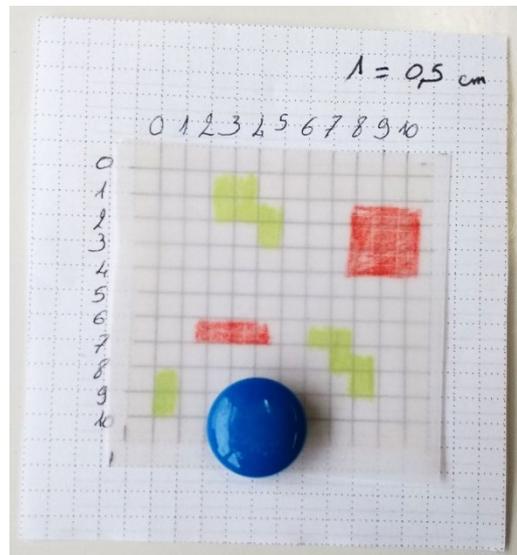
Matériel



- ✓ une feuille de papier petits carreaux,
- ✓ des feuilles de papier calque,
- ✓ des boutons,
- ✓ des ficelles de grosseurs différentes.

► Préparation du matériel (ou reprendre le matériel de la fiche « T5_U2_Simulation du fonctionnement d'un SIG ») :

- Numéroté de 0 à 10 les lignes horizontales et verticales tous les 5 mm sur une feuille de papier petits carreaux. Cette feuille correspondra à une première échelle, où $1 = 0,5\text{cm}$.
- Sur une première feuille de calque, colorer des carrés verts correspondant aux forêts.
- Sur une autre feuille de calque, colorer des carrés rouges pour les zones agricoles.
- Positionner des boutons pour les villes.
- Positionner la ficelle pour figurer un cours d'eau.
- Reproduire et compléter les tableaux ci-dessous correspondant à la base de données.
- Numéroté de 0 à 10 les lignes horizontales et verticales tous les 1 cm sur une feuille de papier petits carreaux. Cette feuille correspondra à une échelle où $1 = 1\text{cm}$.



Base de données ►

Villes	X (coordonnée horizontale)	Y (coordonnée verticale)
A		
B		
C		

Zones	X (coordonnée horizontale) du coin supérieur gauche	Y (coordonnée verticale) du coin supérieur gauche
Forêt 1		
Forêt 2		
Zone agricole 1		
Zone agricole 2		

Mise en œuvre

- Repositionnez vos différents éléments (villes, forêts, zones agricole, routes, cours d'eau) sur la feuille correspondant à l'échelle 1 = 0,5mm.
- Par groupe de 3, proposez un affichage simulant un changement d'échelle en passant sur la feuille quadrillée au 1 = 1cm.